|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios De Computación

Salas A Y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Rodríguez Espino Claudia. |
| *Asignatura:* | Fundamentos De Programación. |
| *Grupo:* | 3 |
| *No de Práctica(s):* | 04: Diagramas de flujo.  Diagramas de flujo  La computa  ción  como herramienta de trabajo del profesional  de  i  ngeniería |
| *Integrante(s):* | Palafox García Alejandro Benjamín. |
| *Semestre:* | 2018-2 |
| *Fecha de entrega:* | 16 de Marzo de 2018. |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Objetivo:

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Procedimiento:

**Diagrama De Flujo 1**  **Área de un círculo.**

r>0, π=3.1416, A= πr2

Dame el radio del círculo.

Realizar la operación A=πr2

Mostrar A

Fin

**Diagrama De Flujo 2**  **Formula General**

X1, X2, a, b, c, z=b2 – 4ac.

Dame los valores de

a, b y c

Si a=0

Mostrar a no puede ser cero.

Realizar la operación:

Realizar x1=1 y x2=

Mostrar

X1 y X2

Fin

**Diagrama De Flujo 3**  **Problema: 2<x<2**

x, v=x2-4x+20, w=3x2+8x+2.

Dame un número diferente de 2.

Verificar si x>2.

Hacer la operación

w=3x2+8x+2

V

F

Hacer la operación

v=x2-4x+20

Imprimir w

Imprimir v

Si x=2

Fin

**Diagrama De Flujo 4**  **Menú.**

A, B, C.

Elige la opción deseada:

A: Altas

B: Bajas

C: Cambios

Leer opción deseada.

\*

A

C

A

B

Seleccionaste Altas

Opción Inválida.

Seleccionaste Cambios

Seleccionaste Bajas

Fin

Conclusión:

Al realizar los Diagramas De Flujo de los Algoritmos antes realizados nos ayuda a visualizar la solución de una manera gráfica y más ordenada ya que puedes separar los procesos especificando si se cumple o no una condición , así como hacer varios procesos a la vez con base a la opción o condición dada .

Es indispensable la realización del Diagrama De Flujo ya que este nos ayuda para la parte de codificación y es posible con la ayuda de este codificar en cualquier lenguaje de programación.